課題確認アプリ-TaktManager Gen2-

川上 拓飛 雲岡 広晃 白石 大智 瀧崎 掌俐

1. 研究概要

PHP を用いて、Web アプリケーション開発の 技法を習得し、出題された課題の確認をクラ スで共有できるプラットフォームを開発した。

2. 研究の具体的内容

現在全世界の Web サイトの約 80%で使用さ れている言語である PHP を使用し、Web アプ リケーション開発を行った。

開発環境には Visual Studio Code、XAMPP、 Composer を用いた。Visual Studio Code は Microsoft が開発した強力なエディタであり、 Windows、Linux、macOS、Web で使用すること ができる。シェアは 50%を超えている。コー ド保管の機能や拡張機能が豊富で使いやすい ため採用した。

XAMPP は Apache Friends が開発し、Web ア プリケーションの実行に必要なフリーソフト ウェアをパッケージとしてまとめたものであ る。PHP と MySQL の環境構築が簡単にできる ので採用した。

Composer は、PHP 向けのソフトウェアおよ び必要なライブラリの依存関係を管理する標 準形式を提供する管理システムである。 WebPush を利用するために導入した。

開発当初のプロトタイプでは図1のような デザインを作成し、PC版・モバイル版ともに 同じデザインで、シンプルなデザインと機能 であった。そのため、PC版では余白が大きく、 ポストする際ポストウィンドウを開く必要が あり、使いやすいUIとは言えなかった。また ログイン画面を含む全体のUIに統一感を持 たせるため、一から画面設計をやり直し、赤 を基調とした配色やアクセスしやすいサイド

メニューバーを導入した。

	ログイン	ログアウト	<i>ログ</i> アウト中
ukai @ukai4399 · 07/09 09:20			
教科:県			
期限:07月12日			
範囲と提出物: ア <i>ガタ</i>			
トバーズ @RT479 - 07/09 09:03			
教料:国語			
期限:07月12日			
範囲と提出物: ワ <i>ーク</i>			
トパーズ @RT479 - 07/09 09:03			
截料:数A			
期限:07月11日			
範囲と提出物: テスト			
トパーズ @RT479 - 06/25 13:34			

図1 プロトタイプの画面デザイン

図2が PC 版である。PC 版での最適化を進 め、トップ画面(共有タスク)では左側にサ イドメニューバー、中央にポスト内容、右側 に投稿フォームを配置し、確認・ポストが素 早くできるように変更した。

Takt Manager Gen2 一般テストv1.1.0----



図2 ライトモードの画面

図3はダークモードに変更した際の画面で ある、好きなテーマに切り替える機能も搭載 した。



図3 ダークモードの画面

図4、5がモバイル版である。モバイル版 では、ポストボタンを引き続き採用し、操作 性を担保させた。またボトムナビゲーション を配置し、主要な機能に素早くアクセスでき る設計にした。



図4 入力フォーム

	2024年11月09日 10:22	
教科名: 歴史		
提出期限: 20	24年11月09日(土)	
範囲と提出物 先土器時代に	か: こおける人類の農耕についてレポート	

図5 モバイル版の画面デザイン

図6は主機能(クラス全体で確認できる共 有タスク、個人タスク)の1つである共有タ スクのデザインである。共有タスクは、提出 物やテストスケジュールの確認・ポストが可 能である。



図6 共有タスク画面

図7は個人タスクのデザイン画面で、個人 それぞれがやることをメモできるスペースと なっている。重要度を3段階(S級・A級・B 級)で色分けすることができる。



図7 個人タスク画面

図8は主機能以外にもクイックチャットを 作成し、課題などについて TaktManager 内で 質問できるようにした。課題やテストに関す ることが1つのアプリ内で完結するような設 計とし、クイックチャットはアカウントを作 成していれば誰でもメッセージ送信ができる オープンチャットタイプとした。

初期設計段階では、3Dアニメーションを 取り入れ視覚的に面白いアプリにすることを 考えていたが、読み込みが遅くなることによ って素早い確認ができない可能性があり無視 できない問題であったため、3Dアニメーシ ョンは作成しないこととした。



図8 クイックチャット画面

通知機能は、今回の開発の中で一番時間を 要した機能である。メールアドレスを必要と しない WebPush を利用した通知機能を作成し たのだが、参考にできるサイトが少なく実装 が難しかった。その過程で PWA にも対応し、 ネイティブアプリのようにインストールして、 PC ではタスクバーから起動したり、モバイル ではホーム画面のアイコンをタップして起動 できるようにした。OS の関係上 WebPush に対 応している Windows、Android、ChromeOS のみ 通知機能に対応し、iOS は通知機能に対応さ せることができなかった。(図9、10)は Windows の通知画面)



図9 通知バー



図 10 実際の通知の動作

```
図 11 はアカウント登録機能の処理の抜粋
であり、トークンを生成し、CSRF 攻撃への対
応を行った。また、パスワードに条件を設け、
緩いパスワードが登録されないように if 文
で制御した。
```

```
<?php
session_start();
require_once 'db_connection.php';
// CSRF トークンの生成と検証
if (empty($_SESSION['csrf_token'])) {
   $_SESSION['csrf_token']
                                           =
bin2hex(random_bytes(32));
if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") {
   // CSRF トークンの検証
   if(!hash_equals($_SESSION['csrf_token'],
$_POST['csrf_token'])) {
       die('CSRF トークンが無効です。');
   }
   // 入力値の検証と無害化
   $username=filter_input(INPUT_POST,
'username',
FILTER_SANITIZE_FULL_SPECIAL_CHARS);
   $user_id = filter_input(INPUT_POST, 'user_id',
FILTER_SANITIZE_FULL_SPECIAL_CHARS);
   $password = $_POST['password'];
   // 入力値の追加検証
   if (empty($username) || empty($user_id) ||
empty($password)) {
       $error = "すべてのフィールドを入力してく
ださい。";
   }elseif(strlen($password)<8||!preg_match("/[A-
Z]/", $password) || !preg_match("/[a-z]/",
       $password)||!preg_match("/[0-9]/",
$password)) {
       $error = "パスワードは 8 文字以上で大文字、
小文字、数字を含める必要があります。";
```

} else {

```
$password) || !preg_match("/[0-9]/", $password)) {
       $error = "パスワードは 8 文字以上で大文字、
小文字、数字を含める必要があります。";
   } else {
       $password_hash
                                          =
password_hash($password,
PASSWORD_DEFAULT);
       try {
           $stmt = $conn->prepare("INSERT
INTO userinfo (username, user_id, password)
VALUES
           (:username, :user_id, :password)");
           $stmt->bindParam(':username',
$username, PDO::PARAM_STR);
           $stmt->bindParam(':user_id',
$user id, PDO::PARAM STR);
           $stmt->bindParam(':password',
$password_hash, PDO::PARAM_STR);
           $stmt->execute();
           $_SESSION['message'] = "登録が完了
しました。さぁ、ログインしましょう!";
          header("Location: login.php");
          exit();
       } catch(PDOException $e) {
           $error = "既に他のユーザーがこの IDを
使用しています。";
       }
   }
}
?>
```

図 11 アカウント登録機能のコード(抜粋)

図12はログイン機能の処理の抜粋であり、 CSRF 攻撃対策やセッションの有効期限等を 指定している。

```
$_SESSION['user_id']=$user['user_id'];
<?php
                                                         SESSION['username']=htmlspecialchars(sus)
session start();
                                                         er['username'],
require_once 'db_connection.php';
                                                         ENT_QUOTES, 'UTF-8');
                                                  if ($remember == 'on') {
// CSRF 対策: トークンの生成と検証
                                                  // セッションの有効期限を 30 日に設定
if (!isset($_SESSION['csrf_token'])) {
                                                         ini_set('session.gc_maxlifetime', 30 * 24 * 60 *
    $_SESSION['csrf_token']
                                            =
                                                  60);
bin2hex(random_bytes(32));
                                                         session_set_cookie_params(30 * 24 * 60 * 60);
                                                  // ログイン情報を暗号化してクッキーに保存
if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST")
                                                          $token= bin2hex(random_bytes(32));
{
                                                                     setcookie('remember_token',
   // CSRF 対策: トークンの検証
                                                  $token, [
   if(!hash_equals($_SESSION['csrf_token'],
                                                          'expires' => time() + 30 * 24 * 60 * 60,
$_POST['csrf_token'])) {
                                                          'path' => '/',
       die('CSRF token mismatch');
                                                          'secure' => true,
   }
                                                          'httponly' => true,
   // ユーザー入力の安全な取得
                                                          'samesite' => 'Strict'
   $user_id = trim($_POST['user_id'] ?? '');
                                                  1);
   $password = $_POST['password'] ?? ";
                                                  // トークンをデータベースに保存
   $remember = isset($_POST['remember']) ?
                                                          $stmt= $conn->prepare("UPDATE userinfo
$_POST['remember'] : ";
                                                  SET remember_token = :token
                                                          WHERE user_id = :user_id");
   if (empty($user_id) || empty($password)) {
                                                          $stmt->execute(['token' => $token, 'user_id'
       $error = "ユーザーID とパスワードを入力し
                                                  => $user['user id']]);
てください。";
                                                                 }
   } else {
                                                          header("Location: index.php");
       try {
                                                          exit();
           $stmt = $conn->prepare("SELECT *
                                                  } else {
FROM userinfo WHERE user_id = :user_id");
                                                          $error = "ユーザーID またはパスワードが正し
           $stmt->bindParam(':user_id',
                                                  くありません。";
$user_id, PDO::PARAM_STR);
                                                             }
           $stmt->execute();
                                                          } catch(PDOException $e) {
           $user=$stmt->fetch(PDO::FETCH_AS
                                                              $error = "エラーが発生しました。";
           SOC);
         if($user&&password_verify($password,
$user['password'])) {
```

error_log("ログインエラー");

図12 ログイン機能のコード(抜粋)

if(\$user&&password_verify(\$password,

\$user['password'])) {

3. 研究のまとめ

今回 PHP をはじめ、HTML・CSS・JavaScript・ MySQL といった言語や管理システムを用いて Web アプリケーションの開発を行うことがで き、今まで触れてくることがなかった技術を 使う良い機会となった。開発スケジュールを しっかり考えていても予期せぬエラーや作業 が発生してシステム開発を行うのは大変だと 実感した。またより使いやすい UI やボタン配 置を考え、利便性を高めることができた。「ユ ーザーが使いやすいものを作る」という精神 はこれからも大切であり、役立つと思うので、 しっかりと今回の経験を生かしていきたい。

4. 参考文献

【PWA】ServiceWorker を登録して push通知 を実装する!

https://express-it.site/163/

PHP で会員登録&ログイン機能を作成してみた

https://wagtechblog.com/programing/php-r egister-login.html

PHP + MySQL による簡単なブログサイトの構 築

https://web-svr.com/PHP%E7%B7%A8/60.php